

## Nationale Vogelweek

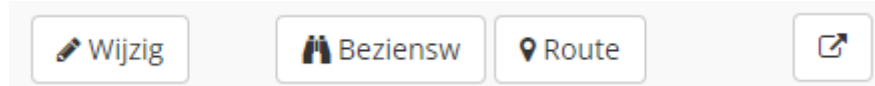
### Handleiding repareren van je route

Wanneer er een foutje in je route zit, bijvoorbeeld omdat de GPS is versprongen, je een verkeerde afslag nam of er een wijziging is wanneer een pad niet langer begaanbaar is, kun je dit repareren via activiteitenbeheer. Kom je er niet uit? Dan lees je hier uitgebreid hoe dat werkt.

#### Je route repareren:

Log in op [Activiteitenbeheer](#) en klik op 'Routes' > 'overzicht'.

Bij elke route staan 4 knoppen:



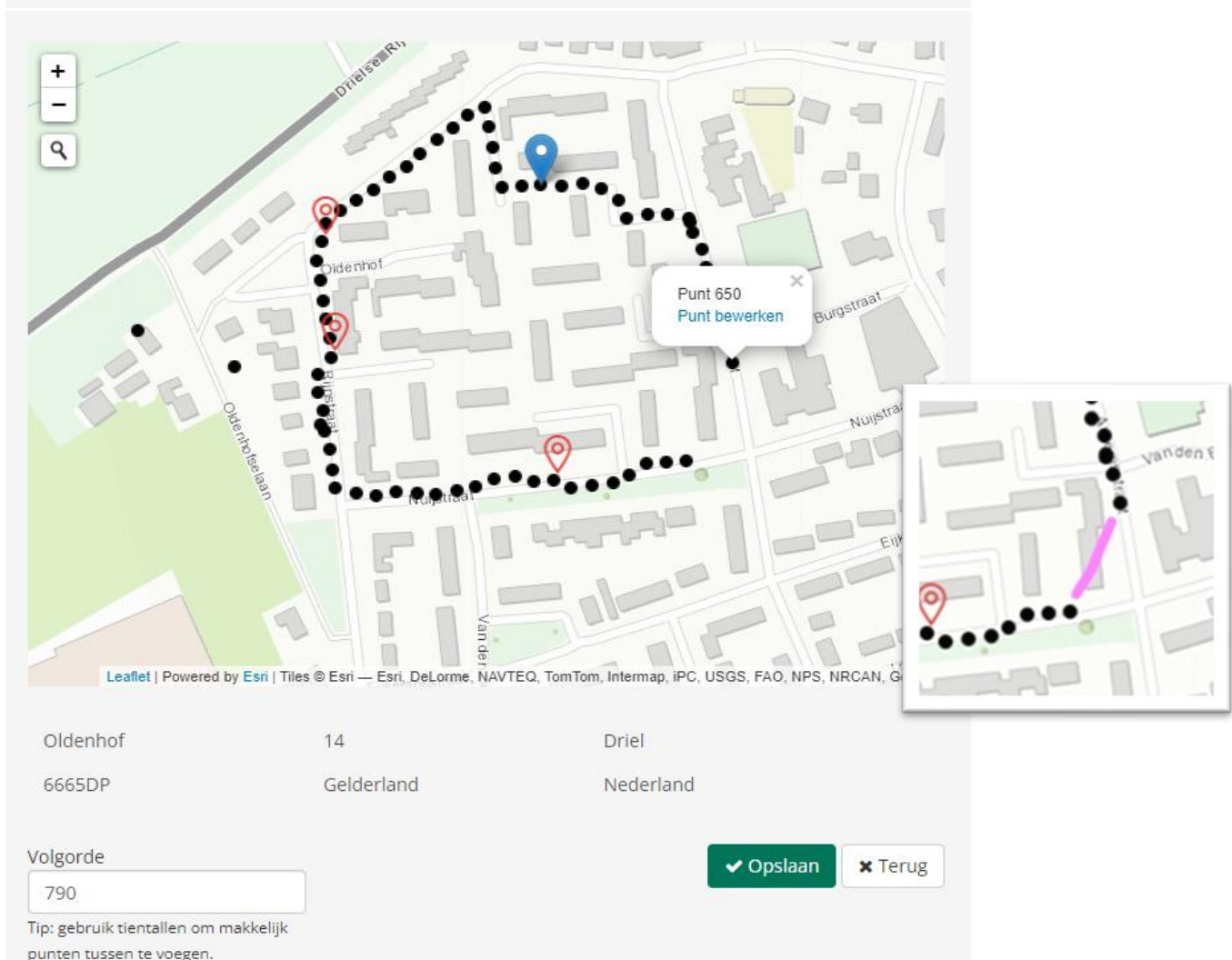
**Wijzig:** hier kun je de algemene excursietekst aanpassen en het startpunt.

**Beziensw:** hier kun je de informatiepunten onderweg aanpassen, extra toevoegen of verwijderen.

**Route:** hier kun je de route zelf aanpassen (daarover gaat dit document).

Via de knop met het vierkantje met de pijl zie je een preview van je route, zo zien de deelnemers deze uiteindelijk ook. Bij het repareren van de route kun je deze knop tussendoor gebruiken om na aanpassingen te zien hoe dit er 'aan de voorkant' uit ziet.

#### NIEUW PUNT TOEVOEGEN



Leaflet | Powered by Esri | Tiles © Esri — Esri, DeLorme, NAVTEQ, TomTom, Intermap, iPC, USGS, FAO, NPS, NRCAN, G

|          |            |           |
|----------|------------|-----------|
| Oldenhof | 14         | Driel     |
| 6665DP   | Gelderland | Nederland |

Volgorde

Tip: gebruik tientallen om makkelijk punten tussen te voegen.

Op de afbeelding zie je een route, een verzameling zwarte puntjes. Deze worden aan elkaar verbonden: aan de voorkant is er nette route te zien voor de deelnemers. (De rode markers zijn overigens de bezienswaardigheden).

Wanneer een stuk route ontbreekt is dit geen probleem wanneer de weg rechtdoor loopt, de puntjes worden aan elkaar verbonden. Maar wanneer een stuk ontbreekt in een bocht dan zullen de laatste en het eerstvolgende puntje ook met elkaar verbinden via een rechte lijn (zie voorbeeld inzet met roze lijn). Hoe dit er uit ziet aan de voorkant kun je opnieuw controleren via de 'preview' knop.

De routepuntjes worden aan elkaar verbonden op volgorde van nummers. Tijdens het uitzetten steeds met 10 oplopend, 10, 20, 30 enz. Zodat je later altijd 11, 12, 13 enz er tussen kunt toevoegen.

- **Extra route puntjes toevoegen:**

Dit doe je met de **parse marker**, deze is standaard gepositioneerd op de plek van laatst gezette routepunt:

- Bekijk eerst de nummering van het laatste en eerstvolgende puntje waar je de route wilt aanvullen. Hier is dat bv punt 650 op de kaart, het volgende nummer is 670).
- Zet de **parse marker** op de plek waar je een nieuw routepunt wilt hebben en geef deze bv nummer 655 enz.
- In principe volstaat één extra puntje op het kruispunt in dit geval.
- Controleer vervolgens via de preview knop of de route nu goed loopt.

- **Punten bewerken of verwijderen**

Op de kaart zie je links twee verdwaalde puntjes die kunnen worden verwijderd. Aan de 'voorkant' zal de route hier uitschieten naar links. Per puntje kun je deze aanklikken, kiezen voor 'route bewerken' en daarna kies je 'verwijderen' (rode knop onder de kaart).

Ook kun je de punten verplaatsen, maar let daarbij ook op de volgorde van de nummering.

Bij vragen? Bel of mail:

0630021816

[Debby.Doodeman@vogelbescherming.nl](mailto:Debby.Doodeman@vogelbescherming.nl)

(ook in de avond als je vastloopt)